Участник – пользователь instagram, поставивший like под выбранной записью.

Победитель – пользователь, выбранный из числа участников.

1. **Пользовательские требования:**

ПТ-1: Запуск приложения осуществляется путем запуска файла Генератор.exe.

ПТ-2: При первом запуске приложения создаются необходимые таблицы базы данных.

ПТ-3: Остановка приложения осуществляется закрытием окна главной формы приложения.

1. **Функциональные требования:**

ФТ-1: Программа должна быть написана на языке программирования C# с использованием WindowsForm.

ФТ-2: Приложение является кроссплатформенным. Поддерживается любая ОС, где работает C#.

ФТ-3: При нажатии на кнопку «Получить список» программа формирует общий список участников, выводит его в окно TextBox1.

ФТ-4: При нажатии на кнопку «Сгенерировать» программа выводит список победителей, выбранных из списка участников с помощью алгоритма генерации псевдослучайных чисел. Вывод осуществляется в TextBox2

ФТ-5: Программа позволяет назначить количество победителей путем ввода числа в TextBox3.

ФТ-6: Программа реализует выбор одного участника победителем несколько раз при помощи CheckBox1 таким образом: True – после выбора участника победителем он остается в списке и в дальнейшем участвует в генерации. False – после выбора участника победителем он исключается из списка и в дальнейшем не участвует в генерации.

1. **Ограничения:**

О-1: При вводе ссылки на запись в instagram программа проверяет существование записи.

О-2: При отсутствии записи в instagram по введенной ссылке, программа должна вывести ошибку.

О-3: Число победителей может превышать число участников только в случае, когда один участник может становится победителем несколько раз.

О-4: После завершения формирования списка участников программа должна считать число like-ов на записи и сравнить с количеством участников в списке.

О-5: Количество победителей по умолчанию равно 1.

О-6: Список участников не должен превышать 1000 едениц.

1. **Требования к интерфейсам:**
2. **Требования к данным:**

ТД-1: Списки имен должны храниться в базе данных под управлением СУБД SQL-Server.

ТД-2: Доступ к БД должен осуществляться с помощью средств языка программирования C#.

ТД-3: При закрытии программы все таблицы БД должны удалятся.